



Jerusalem



+1 Knappe (3x)



Nimm 1 Knappen aus dem allgemeinen Vorrat und lege ihn hinter deinen Sichtschirm.

Söldner aus Genua (2x)



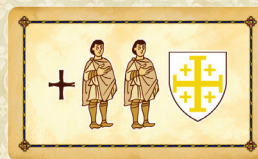
Du darfst in diesem Zug beliebig viele Söldner zum Preis von 2 Silberstücken pro Knappe anheuern (statt 3 Silberstücke).

+2 Silberstücke (3x)



Nimm 2 Silberstücke aus der Bank und lege sie hinter deinen Sichtschirm.

Übermächtiger Einfluss (1x)



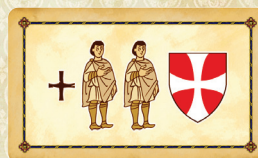
Nimm 2 Knappen aus dem allgemeinen Vorrat und platziere sie in beliebigen Gebieten des Königspalasts. Keines der beiden Gebiete darf durch einen Baron blockiert sein.

+2 Prestigepunkte (3x)



Bewege deinen Prestigemarker um 2 Felder auf der Prestigeleiste vorwärts.

Übermächtiger Einfluss (1x)



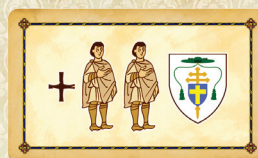
Nimm 2 Knappen aus dem allgemeinen Vorrat und platziere sie in beliebigen Gebieten es der Tempelritter. Keines der beiden Gebiete darf durch einen Baron blockiert sein.

+2 Ressourcen (2x)



Nimm die 2 Ressourcen (Knappen, Silberstücke, Prestigepunkte) in beliebiger Kombination.

Übermächtiger Einfluss (1x)



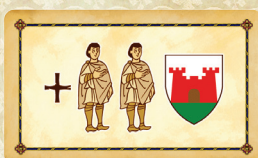
Nimm 2 Knappen aus dem allgemeinen Vorrat und platziere sie in beliebigen Gebieten des Patriarchats. Keines der beiden Gebiete darf durch einen Baron blockiert sein.

+1 Knappe und +1 Silberstück (2x)



Nimm 1 Knappen aus dem allgemeinen Vorrat und 1 Silberstück aus der Bank und lege beides hinter deinen Sichtschirm.

Übermächtiger Einfluss (1x)



Nimm 2 Knappen aus dem allgemeinen Vorrat und platziere sie in beliebigen Gebieten des Adels. Keines der beiden Gebiete darf durch einen Baron blockiert sein.

Überläufer (2x)



Tausche die Position eines eigenen Knappen in einem beliebigen Gebiet mit der eines gegnerischen Knappen in einem beliebigen Gebiet. Keines der beiden Gebiete darf durch einen Baron blockiert sein.

Übermächtiger Einfluss (1x)



Nimm 2 Knappen aus dem allgemeinen Vorrat und platziere sie in beliebigen Gebieten des Markts. Keines der beiden Gebiete darf durch einen Baron blockiert sein.

Bewege 2 Knappen (4x)



Versetze bis zu 2 eigene Knappen aus beliebigen Gebieten in beliebige andere Gebiete. Keines der Gebiete darf durch einen Baron blockiert sein.

Übermächtiger Einfluss (1x)



Nimm 2 Knappen aus dem allgemeinen Vorrat und platziere sie im Davidsturm.