

Der Kult des Vulkangottes

Ein Szenario für Archipelago für 2-5 Spieler

Von Christophe Böelinger

Deutsche Übersetzung von User Matschmensch auf BoardGameGeek

Aufbau

Verwenden Sie die Vulkanregion als Startregion.

Jeder Spieler beginnt mit zwei Bürgern und nur 5 Florin. Platzieren Sie Ihre Bürger nicht direkt im Inneren des Vulkans; dieser Bereich kann später genutzt werden (siehe weiter unten).

Es gibt keine „Runde 0“ und keine erste Entdeckung vor dem Spiel.

Decken Sie eine Trendkarte auf.

Jeder Spieler zieht eine geheime Spielzielkarte, wie im normalen Spiel.

Sie starten mit drei unbeschäftigten Arbeitern auf dem Spielplan IV, da sich drei Hütten auf der Vulkanregion befinden. Sie haben vielleicht die drei Einheimischen bemerkt, die neben den Hütten am Fuße des Vulkans vor einem Flammenaltar beten. Okay, Sie werden vielleicht eine Lupe benötigen, aber diese banalen Details sind wichtig für Ihre Zukunft, da sie Sie vor katastrophalen Problemen bewahren könnten.

Sonderregeln für die Vulkanregion

Die große Eisenmine

Wenn der Vulkan nicht gerade ausbricht, ist er eine hervorragende Quelle von Eisenerz. Während der Aktionsphase kann ein Spieler, der die Ernteaktion für Eisenerz wählt, einen aktiven, unbeschäftigten Bürger in das Innere des Vulkans versetzen, und somit *zwei* Rohstoffwürfel Eisenerz erhalten.

Dies ist nicht möglich, wenn sich bereits ein Bürger im Inneren des Vulkans befindet. Die Aktion ist ebenfalls nicht möglich, wenn der Vulkan bereits in dieser Runde, oder in Phase 6 der letzten Runde ausgebrochen ist. In der Deaktivierungsphase wird der Bürger, der sich im Inneren des Vulkans befindet, wieder auf eine Flanke des Vulkans versetzt. Diese Ernteaktion im Vulkan kann zusätzlich zu jeder normalen Eisenerz-Ernteaktion durchgeführt werden.

Der Vulkan bebt!

Sobald ein akutes Ereignis (auf rotem Hintergrund) vom Typ „-1 Rebellionspotenzial pro Tempel“ aufgedeckt wird, wird dessen Effekt ausgelöst, und anschließend erbebt der Vulkan.

Ein Ausbruch steht kurz bevor. Die Bevölkerung ist verängstigt und fleht um die Gnade des Vulkangottes. Jetzt ist die Zeit gekommen, seinen Zorn durch Opfergaben zu besänftigen!

Opfergaben

Gemäß der Spielerreihenfolge hat nun jeder Spieler die Möglichkeit, einen Rohstoffwürfel Rind zu opfern, um alle seine *Bürger* einer einzelnen Region zu schützen. Es können auch mehrere Würfel geopfert werden, um Bürger mehrerer Regionen zu schützen. Diese Rohstoffwürfel bezieht der Spieler stets aus seinem persönlichen Vorrat hinter seinem Sichtschirm. Die geopfert Würfel gehen an die Bank.

Alle Bürger der so geschützten Regionen, die nicht ohnehin bereits rebellieren, werden hingelegt.

So kann der Vulkangott diejenigen erkennen, die während der kommenden Katastrophe verschont werden sollen.

Jeder Spieler kann außerdem weitere Rind-Rohstoffwürfel opfern, um jeweils eines seiner *Gebäude* zu schützen. Sobald jeder Spieler die Möglichkeit hatte, dem Vulkangott Rinder zu opfern, findet der Ausbruch statt.

Der Vulkan bricht aus!

Der Vulkangott wird durch den ersten Spieler verkörpert. Das Zentrum des Ausbruchs ist natürlich die Vulkanregion. Alle Bürger in dieser Region, die nicht dank der Opfergaben verschont werden, sterben.

In jeder angrenzenden Region *muss* der Vulkangott einen Bürger seiner Wahl vernichten, der nicht durch Opfergaben geschützt ist. Falls in einer angrenzenden Region alle Bürger durch Opfergaben geschützt sind, stirbt niemand.

Schaden an Gebäuden

In der Vulkanregion werden alle Gebäude zerstört, die nicht durch Opfergaben geschützt sind.

In jeder angrenzenden Region *kann* der Vulkangott ein Gebäude vernichten, das nicht durch Opfergaben geschützt ist. Schiffe sind nicht vom Ausbruch betroffen.

Spielende

Am Ende des Spiels, sofern keine Rebellion ausgebrochen ist, erhält der Spieler, der eine Stadt in der Vulkanregion kontrolliert, 3 Siegpunkte zusätzlich.

Jeder Spieler, der 2 oder mehr aktive Bürger in der Vulkanregion besitzt, erhält 1 Siegpunkt zusätzlich.

Hinweis:

Dies ist die Übersetzung eines Dokuments von Christophe Bøelinger auf BoardGameGeek (verfügbar unter <http://boardgamegeek.com/filepage/111892/les-adorateurs-du-dieu-volca>).

Die Übersetzung wurde nach bestem Wissen durchgeführt; dennoch erfolgt seine Verwendung vorbehaltlich eventueller Übersetzungsfehler. Das Originaldokument enthält weiterhin einen Einleitungsparagraph, der für das Regelwerk unbedeutend ist. Dieser wurde aus praktischen Gründen übersprungen.

Erstellt von User Matschmensch auf BoardGameGeek - <http://boardgamegeek.com/user/Matschmensch>
Originaldokument ©Christophe Bøelinger

Version 1.0 vom 22.04.2015

Dank an:

Christophe Bøelinger für ein exzellentes Spiel und die freundliche Erlaubnis zur Übersetzung.

Die BoardGameGeek-Community für ihre Hilfsbereitschaft in allen Regelfragen und ihren Enthusiasmus für das Hobby.



Dieses Werk ist lizenziert unter einer

[Creative Commons Namensnennung - Nicht kommerziell - Keine Bearbeitungen 4.0 International Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).