

# BONUSQUEST: FLAMMENINFERNO

*Dieser Bereich der Hölle ist ein einziges Flammenmeer. Der Boden spuckt Feuer und selbst an den Wänden züngeln die Flammen. Die Kreaturen der Finsternis sind an diese Temperaturen gewöhnt, doch die Lichtbringer leiden an der stetig sengenden Hitze. Um ihren Weg fortzusetzen, müssen sie den Quell dieser Feuersbrunst besiegen: Lyidan, den Lord der Incubi.*

Benötigte Höllenschlund-Kartenteile (mit [A]): **1B, 5B, 6A**

## QUESTZIELE

- **Ersticht das Feuer:** Löscht alle Feuerstellen im Dungeon.
- **Besiegt Lyidan:** Besiegt Lyidan, den Lord der Incubi.

## SONDERREGELN DER QUEST

- **Besondere Aufbauregel:** Stellt das Wandernde Monster „Lyidan, der Lord der Incubi“ der Stufe 5 in der rechts angegebenen Zone auf und entfernt alle anderen Lyidan-Karten aus den Wanderndes-Monster-Stapeln.
- **Lyidans Kammer:** Lyidan wird erst dann aktiviert und kann erst dann das Ziel von Angriffen, Fertigkeiten oder Fähigkeiten werden und Wunden erleiden, wenn seine Kammer enthüllt worden ist.
- **Lyidans Präsenz:** Gegner erleiden kein 🔥. Falls ein Gegner einen 🔥-Marker erhalten würde, wird dieser stattdessen abgelegt. Die Helden werfen 🟠 statt 🟡, wenn sie 🔥 abhandeln.

6A

5B

1B

*\*So viele Beutemarken werden je nach Heldenanzahl platziert:*

- 1-2 Helden → 1 Beutemarken
- 3-4 Helden → 2 Beutemarken
- 5-6 Helden → 3 Beutemarken

Helden-Startzone    1 Horden-Startzone    4 Zielmarker

8 Feuer-Marker    9 verschlossene Türen    Beutemarken\*    5 Gegnermarker

(bis zu 2) Portale

1 Wanderndes-Monster-Portal

1 Schmiede-Marker

2 Brunnen

1 normale Truhe

1 große Truhe

2 Brücken

