

DER HERR DER RINGE

REISE DURCH MITTELERDE

Geschöpfe der Finsternis

FIGURENPACK



Jünger
Morgoths

Ursa

Ollie

INHALT

- 1 „Jünger Morgoths“-Figur aus Kunststoff
- 1 „Ursa“-Figur aus Kunststoff
- 1 „Ollie“-Figur aus Kunststoff
- 3 Titeltkarten
 - „Der Todlose“
 - „Der Scharfzüngige“
 - „Der Seelengebundene“
- 3 Schmuckstückkarten
 - „Diadem“
 - „Silberdiadem“
 - „Siebenzackige Sternenkrone“
- 3 Gegenstandskarten
 - „Messer“
 - „Messer aus Lindon“
 - „Lassemaica“

NEUE REGELN

Dieser Figurenpack erweitert die Spielwelt von *Der Herr der Ringe: Reise durch Mittelerde* um exklusive Kunststofffiguren der namentlich genannten Feinde aus den Kampagnen *Dunkle Pfade* und *Die Gespenster von Thal*. Ebenfalls enthalten sind neue Schmuckstücke, Gegenstände und Titel, die eure Abenteuer ergänzen.

Um den Figurenpack *Geschöpfe der Finsternis* zu verwenden, müsst ihr ihn zunächst in der App von *Reise durch Mittelerde* unter „Sammlung“ aktivieren, damit die App die neuen Inhalte in eure Kampagnen integrieren kann. Anschließend befolgt ihr die nachfolgenden Schritte:

1. Legt den Jünger Morgoths, Ursa und Ollie zu den übrigen Feindfiguren. Die App wird euch mitteilen, wann ihr diese Figuren platzieren sollt.
2. Legt die Titelkarten „Der Todlose“, „Der Scharfzüngige“ und „Der Seelengebundene“ auf den Titelkartenstapel. Die App wird euch mitteilen, wann ihr diese Titel erhaltet.
3. Legt die Schmuckstücke „Diadem“, „Silberdiadem“ und „Siebenzackige Sternenkrone“ auf den Schmuckstückstapel. Die App wird euch mitteilen, wann ihr diese Schmuckstücke erhaltet.
4. Legt die Gegenstände „Messer“, „Messer aus Lindon“ und „Lassemaica“ auf den Gegenstandstapel. Diese Gegenstände könnt ihr beim Start einer neuen Kampagne oder beim Aufwerten von Gegenständen während einer laufenden Kampagne auswählen.

Viel Vergnügen bei euren Abenteuern in Mittelerde!

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Kara Centell-Dunk and Grace Holdinghaus

Producer: Molly Glover

Graphic Design: Toujer Moua

Graphic Design Manager: Christopher Hosch

Art: Borja Pindado

Art Direction: Tim Flanders

Managing Art Director: Tony Bradt

Sculpting: Robert Brantseg, Mike Jones, and Adam Martin

Part Design: Kevin VanSloun

Sculpting Lead: Cory DeVore

Sculpting Manager: Derrick Fuchs

QA Coordination: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas

Visual Creative Director: Brian Schomburg

Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz

VP of Product Development: Chris Gerber

Executive Game Designer: Nate French

Head of Studio: Andrew Navaro

ASMODEE NORTH AMERICA

Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Zach Holmes

Director of Licensing: Simone Elliott

Production Management: Justin Anger and Jason Glawe

PLAYTESTERS

TJ Allred, Anthony Corrado, Andrea Dell'Agnes, Julia Faeta, Tony Fanchi, Bridget Franz, Stephen Graham, Anette Hall, Elizabeth Hildick, Robin Hildick, Jerry Hionis, Colin Howe, Brian Keilen, Paul Klecker, Antri Korventausta, Riley Miller, Al Peffers, Brandon Perdue, Michael Sanfilippo, Sam Gregor-Stewart, Sarah Swindle, Jason Walden, and Steinar Watne

ASMODEE GERMANY

Übersetzung und Redaktion: Susanne Kraft

Lektorat: Benjamin Fischer, Sebastian Wenzlaff

Layout und grafische Bearbeitung: Sebastian Wenzlaff

©2020 Fantasy Flight Games. Kein Teil dieses Produktes darf ohne ausdrückliche Genehmigung vervielfältigt werden. Middle-earth, The Lord of the Rings und die Charaktere, Ereignisse, Gegenstände und Orte in diesem Produkt sind Handelsmarken oder registrierte Handelsmarken der The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises und werden unter Lizenz von Fantasy Flight Games verwendet. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind eingetragene Handelsmarken von Fantasy Flight Games, Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Alle Rechte sind ihren jeweiligen Besitzern vorbehalten. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

Vertrieb der deutschsprachigen Ausgabe:

Asmodee Germany
Friedrichstraße 47
45128 Essen

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WERDEN DAS
GRUNDSPIEL *DER HERR DER RINGE: REISE DURCH MITTELDERE*
UND DIE ERWEITERUNG *DUNKLE PFAD*E BENÖTIGT.
SPIELREGELN ERHÄLTlich UNTER:

www.asmodee.de/reise-durch-mittelerde

