

Sagani Regeln

- kompakt -



- 1) Nimm dir ein Geistplättchen aus dem Angebot ODER ziehe ein Geistplättchen vom Nachziehstapel und lege ein Plättchen aus dem Angebot ins Intermezzo.
- 2) Lege das Geistplättchen seitlich an ein bereits in deiner Auslage liegendes Plättchen an (außer das erste Plättchen).
- 3) Platziere die gleiche Anzahl an Klangscheiben auf das Gefäß in der Mitte des Plättchens, wie es Elementarpfeile aufgedruckt hat.
- 4) Liegen 4 Plättchen im Intermezzo, wird dieses abgehandelt. Beginnend beim Spieler der aktuell am wenigsten Punkte hat, darf sich jeder Spieler ein Plättchen aus dem Intermezzo nehmen und anlegen.
- 5) Sobald ein anderes Plättchen in deiner Auslage liegt, das der Richtung und der Farbe eines Pfeils eines Plättchens entspricht. Decke diesen Pfeil ab, indem du die Klangscheiben aus der Mitte des Plättchens verschiebst.

6) Sobald alle Pfeile eines Plättchens abgedeckt sind, nimm alle Scheiben von diesem Plättchen zurück in deinen Vorrat und drehe das Plättchen um. Du erhältst die aufgedruckten Harmoniepunkte des Plättchens.

7) Sobald das Angebot leer ist, wird es wieder auf 5 Plättchen aufgefüllt.

8) Sollten einem Spieler zwischendurch die eigenen Scheiben ausgehen, muss man ersatzweise Missklangscheiben aus dem allgemeinen Vorrat nehmen, die bis zum Spielende im eigenen Besitz bleiben und einem Minuspunkte bringen.

9) Das Spiel endet sobald ein Spieler eine bestimmte Gesamtpunktzahl (je nach Anzahl der Spieler) überschritten hat ODER der Nachziehstapel nach dem Auffüllen des Angebots nur noch aus 4 Plättchen besteht (Alle Spieler bis zum Startspieler haben noch einen letzten Zug).

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.