

HERVÉ LEMAÎTRE WESTERN LEGENDS ROLAND MACDONALD Spielregeln

ÜBERSICHT:

Willkommen bei **Western Legends „Eine Handvoll Extras“**! In dieser Erweiterung gibt es neue Charaktere, Storykarten und mehr.

- 6 Charakterkarten
- 24 Aufgabenkarten
- 24 Storykarten
- 6 Spielfiguren
- 18 Gegenstandskarten: Pferde, Waffen und diverse Gegenstände
- 2 Pokerkarten
- 6 Banditenkarten
- 1 Stickerbogen
- 1 Stoffbeutel für die Legendenchips
- Spielregeln

VORBEREITUNG:

Auch mit dieser Erweiterung bleiben die Regeln für den Spielaufbau gleich, mit diesen Ausnahmen:

- Mischt die neuen Legendens (Charakter) mit den bisherigen und teilt zwei an jeden Spieler aus.
- Mischt die neuen Storykarten mit den bisherigen.
- Steckt die neuen Gegenstände in den Aufsteller General Store.
- Mischt die neuen Pokerkarten ins Pokerdeck.
- Legt alle Legendenchips in den Stoffbeutel.

JOKERKARTEN:

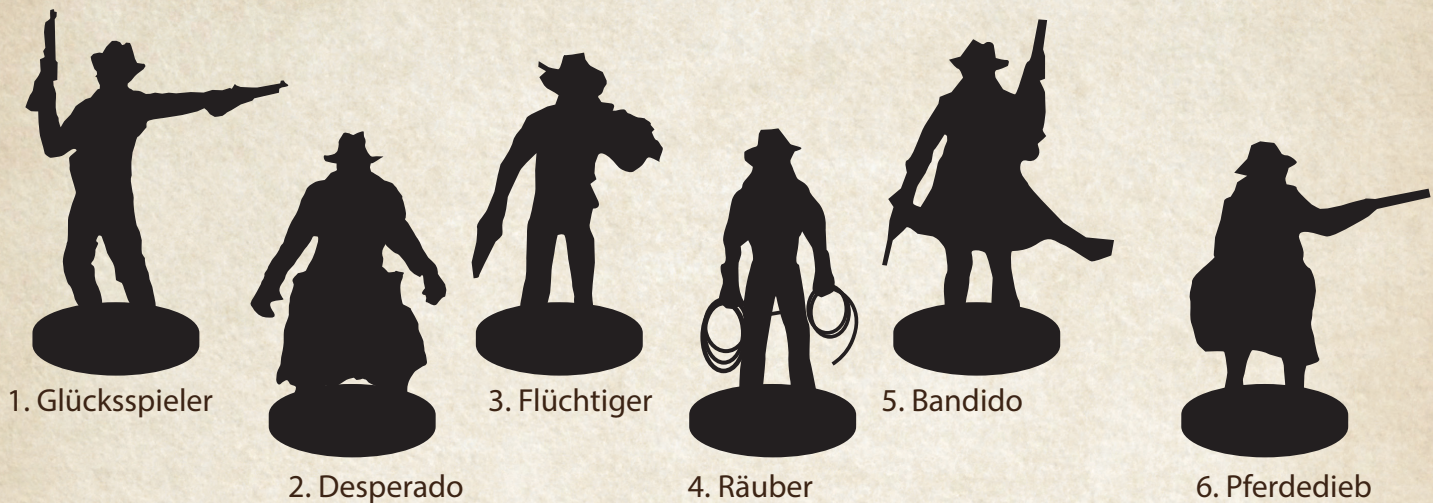
Die 2 neuen Jokerkarten dieser Erweiterung funktionieren etwas anders als die übrigen Pokerkarten. Joker haben keinen Zahlenwert beim Kampf oder Pokern. Stattdessen kannst du einen Joker als Platzhalter für eine andere Karte deiner Handkarten spielen, was es dir erlaubt, diese Karte aufzudecken und gleichzeitig für den späteren Gebrauch aufzubewahren.

Wenn ein Joker zum Flop beim Pokern ausgespielt wird oder vom Geber ausgespielt wird, gilt er als beliebige Karte der Wahl des Spielers – ähnlich wie die Pokerkarte *Betrug*.



VARIANTE BANDITENKARTEN:

Um mit dieser Variante zu spielen, müssen die Spieler die passenden Sticker unten auf die Sockel der Banditen-Miniaturen oder die Banditen selbst kleben. Zu jeder Miniatur gehört ein bestimmter Sticker.



VORBEREITUNG:

Mische die 6 Banditenkarten und lege sie neben das Kampfdeck.

Nachdem ein Spieler ein Feld mit Banditen betreten hat, deckt er die oberste Karte des Banditen-decks auf. Dann schaut er auf die Nummer auf dem Banditen. Was unter dieser Nummer auf der Banditenkarte steht, gibt an, wie der Kampf abläuft.

Jede Banditenkarte hat einen von vier möglichen Effekten:

- Kampfeffekt
- Zusätzliche Belohnung
- Zusätzliche Strafe
- Thematisches Zitat (was praktisch bedeutet: "nichts passiert")

Der Effekt wird vorgelesen. Danach werden alle normalen Regeln für den Banditenkampf befolgt, sowie der beschriebene Effekt der Banditenkarte angewendet. Wer Storykarten oder Effekte auslöst, die Banditen ins Spiel bringen, wählt, welche Banditen wo eingesetzt werden sollen.

Beteiligte

Autor: Hervé Lemaître
Illustrator: Roland MacDonald
Grafik-Designer: Brian „Blee“ Lee
Grafik-Design-Assistent: Chris Byer
Entwicklungsleitung: Travis R. Chance
Entwickler: AJ Lambeth
Entwickler: Arnaud Charpentier
Miniaturen: Pure Arts
Produktion: Zongxiu Yao-Charpentier
Marketing und Projektleitung: Kira Peavley
Soziale Medien & Community Management: Mark Burke
Lektorat: Michael Zimmerli
Redaktion: Svetlana Zimmerli
Titelschriftzug: Lennart Wolfert
Besonderer Dank an Matagot und Surfin' Meeple



© 2019 Board Game Box
Luegstrasse 16, 6037 Root
www.boardgamebox.life

**BOARD GAME
BOX**