

OLYMPOS

2-Spieler-Variante

Für Spiele mit 2 Spielern wird folgende Regelvariante verwendet:

- Die **fünfte Spalte** des Entwicklungsplans wird nicht verwendet.

- Nur ein Fortschrittsplättchen jeder Farbe wird verwendet:

Die 5 roten Fortschritts-Plättchen werden gemischt und zufällig auf die ersten vier Plätze der obersten Zeile verteilt. Das übrige Plättchen kommt aus dem Spiel.

Wiederholt dies mit dem gelben, grünen, blauen und violetten Fortschritts-Plättchen und den Wunder-Plättchen.

Ausnahme: Sollte Landwirtschaft ausgewählt worden sein, spielen hiervon beide Plättchen mit. Sobald ein Spieler diesen Fortschritt erwirbt, hat er die Wahl zwischen beiden. Das nicht gewählte Plättchen kommt danach aus dem Spiel. Gleiches gilt für Währung.

- Der letzte Spieler des Anfangsstapels sperrt **12 Gebiete anstatt 8**: er nimmt 3 Gebietsplättchen jeder Art und sperrt die Gebiete wie im Spiel zu viert. Er darf jedoch nicht beide Gebiete einer Art mit einem Stern sperren.
- Der letzte Spieler des Anfangsstapels nimmt anschließend **4 Siedler** einer nicht verwendeten Farbe und legt sie auf **4 leere Gebiete**, die alle eine andere Ressource produzieren. Dies repräsentiert barbarische Stämme mit der **Kampfkraft 1**. Um deren Gebiete zu erobern, müssen die Spieler sie erobern. Selbst wenn sie besiegt wurden, **bleiben die Barbaren im Gebiet**. Sie erobern es zurück, sollte es der Spieler verlassen.
- Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler einen unterschiedlichen zufällig gezogenen Ressourcenwürfel.