

Hadara - Die Pestdoktoren

Eure Zivilisationen werden von einer mysteriösen Krankheit heimgesucht. Nur durch die Pestdoktoren könnt ihr eurer Bevölkerung helfen.

Material:



Pestdoktor Epoche I



Pestdoktor Epoche II

Bis auf folgende Änderungen bleiben die Regeln des Grundspiels gleich.

Spielaufbau:

- Lege pro Spieler jeweils einen Pestdoktor der Epoche I und einen der Epoche II neben dem Spielplan bereit.
- Lege die restlichen Plättchen zurück in die Schachtel.

Wie erhalte ich einen Pestdoktor?

Nach der **Büstenphase** in Phase A darfst du dir einen Pestdoktor nehmen.

In Epoche I, darfst du das zugehörige Plättchen mit der I  nehmen, in Epoche II das mit der II .

Du darfst die Plättchen **nicht** zu einem späteren Zeitpunkt nehmen.

Außerdem darfst du **maximal** einen Pestdoktor jeder Epoche (I und II) in deiner Auslage haben.

Sobald du einen Pestdoktor nimmst, legst du ihn an deinem Spielertableau **unter eine Farbspalte**.

Dadurch ist diese Farbe **gesperrt**! Du darfst bis zum Spielende, von dieser Farbe **keine** weiteren Karten mehr anwerben.

Legst du den Pestdoktor zu einer Farbe, in der du bereits Karten ausliegen hast, bleiben diese dort liegen. Sie werden durch den Pestdoktor **nicht** beeinflusst.

Du darfst einen Pestdoktor **nicht** zu einer Farbe legen, bei der bereits ein Pestdoktor liegt.

Tipp: Nimmst du dir einen Pestdoktor in der Epoche I, wird es schwierig sein, viele Punkte über die goldenen Siegel zu sammeln. Konzentriere dich besser auf etwas anderes.

Spielende:

- Durch den Pestdoktor der Epoche I erhältst du **12 Siegpunkte**.
- Durch den Pestdoktor der Epoche II erhältst du **8 Siegpunkte**.
- Hast du beide Pestdoktoren erhältst du zusätzlich nochmals **5 Siegpunkte**, also insgesamt 25 Siegpunkte.

Hinweis: Diese Siegpunkte trägst du dann an gleicher Stelle wie deine Siegpunkte für überzählige Münzen ein. 

--	--	--	--	--

Empfehlung:

Diese Erweiterung ist besonders spannend, wenn ihr sie mit den Minierweiterungen „Nobles & Inventions“ oder „Marktplätze und Monumente“ kombiniert. Dadurch ergeben sich viele neue Strategien.



© 2020
Hans im Glück Verlags-GmbH
Hans im Glück Verlag
Birnauer Str. 15
80809 München

Autor:
Benjamin Schwer
Illustrator:
Dominik Mayer



Spezielle lila Karten

Grundspiel - Epoche III:



Du darfst diesen Bonus auch für die Farbe nutzen, bei der ein Pestdokter liegt.

Minierweiterung - Nobles & Inventions:



Über diese Fähigkeit darfst du keine weitere Karte der Farbe nehmen, die du durch einen Pestdokter gesperrt hast.

Bastelanleitung

1. Drucke die nächste Seite in möglichst guter Qualität aus.
Am besten druckst du es auf ein Etikett aus, dann kannst du es später leichter aufkleben.

Achtung: Drucke die Seite bitte in 100% Größe aus.

2. Klebe die Plättchen auf eine ca. 2 mm dicke Pappe auf.
3. Schneide die Plättchen (Papier und Pappe) an den schwarzen Linien aus.
4. Fertig - Viel Spaß beim Spielen!

Hadara - Die Pestdoktoren

