

2010er Auslese

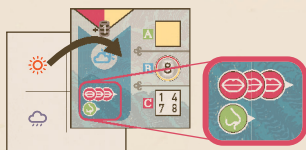
SPIELABLAUF: JAHRESÜBERSICHT

Allgemeine Regeln

1. Wann immer du Spielmaterial versetzen sollst, ist dein eigenes Material gemeint.
2. Wann immer du mehr als 6 Weinexperten (WE) hast, musst du überzählige WE offen unter ihre(n) Stapel abwerfen.
3. Vor deiner Aktion & vor der Messe darfst du, sooft du willst, 2 Fässer von einem einzelnen Unternehmen zurücknehmen. Lege für jedes Paar Fässer 2 Ansehensmarker auf 2 verschiedene Regionen deiner Wahl.
4. Du darfst immer Geld abheben. Rücke deinen Investitionsmarker 1 Feld zurück und erhalte so viele Bagos dafür, wie auf dem Spielplan angegeben.
5. Während deines Zuges darfst du beliebig viele WE aktivieren, um ihre Sonderfähigkeit(en) zu nutzen.

6. Einmal pro Zug, bevor du deinen Aktionsmarker versetzt oder vor/nach deiner Aktion, darfst du einen Magnatenvorteil nutzen: Wirf 1 beliebigen Wein von deinem Tableau ab, versetze ein nicht blockiertes Fass innerhalb derselben Reihe und wende die entsprechenden Effekte an (manche erst am Spielende). Du darfst dir auch Multiplikatoren nehmen, die dir 0 SP einbringen.

Beginn des Jahres



Wirf das alte Jahrgangsplättchen ab und decke ein neues auf. Rücke Eigenschaftsmarker vor, wie auf dem Plättchen angegeben. Decke im 4. und 6. Jahr alle aktivierten WE wieder auf.

Aktionen



Du musst deinen Aktionsmarker versetzen. Jeder andere Marker auf dem Feld, auf das du ziehst, kostet dich 1 Bago (zahlbar an den entsprechenden Spieler oder in den Vorrat). Für Bewegungen auf ein nicht angrenzendes Feld musst du 1 Bago in den allgemeinen Vorrat abgeben.

Das Bargeld für die Bewegungskosten muss sich vor der Aktion in deinem Vorrat befinden und du musst die Aktion ausführen und bezahlen können.

Passenach jeder vollen Aktionsrunde die Spielreihenfolge an, falls ein Spieler gepasst bzw. eine Pressemitteilung herausgegeben hat.

Wartungsphase



Passenach deiner Kontostand gemäß deiner (Negativ-)Zinsen an; zahle jedem deiner Önologen 1 Bago von deinem Konto.

Weinproduktion



Rücke alle Weine 1 Feld weiter und wirf Weine, die nicht mehr reifen können, ab. Versetze deine Önologen/Weinbauern nach Belieben. Setze auf das 1. Feld jeder Länderei einen Wein folgender Qualität:

+2 pro Weinberg
+1 pro Weinbauer
+1 pro Weingut
+2 pro Önologen
+3 falls du Portwein produzierst
± Wetterbedingung des aktuellen Jahres.

Messephase



1. Spieler, die noch keine Pressemitteilung veröffentlicht haben, tun dies nun in Spielreihenfolge.
2. Nimm deine offenen WE auf und wähle verdeckt, welche du nutzen möchtest, aber höchstens so viele, wie dein Messeplättchen anzeigt. Zeige die gewählten WE gleichzeitig mit den anderen Spielern vor.



Die Eigenschaften der gewählten WE müssen zu deinem Messestand passen!

3. Rücke die Eigenschaftsmarker entsprechend der WE vor, deren Symbole das anzeigen.



4. Erhalte für jeden gewählten WE Messepunkte, wie in dem Bereich angegeben, in dem sich der zum WE passende Eigenschaftsmarker befindet.
5. Erhalte SP entsprechend der Reihenfolge deiner MP und der jeweiligen Messe (siehe Tabelle S. 17).
6. In einer 4-Spieler-Partie erhält der Letztplatzierte einen kostenlosen WE.
7. Wirf während der Messe genutzte WE ab.
8. Nimm dein Messeplättchen zurück.
9. Passe die Spielreihenfolge entsprechend der umgekehrten Reihenfolge der MP-Wertung an. Die Reihenfolge von einem Gleichstand beteiligten Spielern ändert sich nicht.

Spielende

Alle Spieler dürfen in Spielreihenfolge 1 Wein abwerfen, um einen Magnatenvorteil zu nutzen, bis alle gepasst haben. (Aufgedeckte WE-Sonderfähigkeiten darfst du immer noch nutzen.) Dann endet das Spiel.

Erhalte SP für:

1. Deinen Konstostand.
2. Mehrheiten in Spalten der Exportzone. Bei Gleichstand teilt ihr euch die Punkte (abgerundet).
3. Deine Magnaten-Multiplikatoren.

Der Spieler mit den meisten SP gewinnt. Exportierte Fässer heben Gleichstände auf, weitere Gleichstände gehen an den Spieler, der mehr Geld hat.

Weinberge

Kaufe beliebig viele WB (max. 1 pro Region) für je x Bagos. Pro Kauf:

1. Nimm den obersten WB der Region. **2.** Zahle seine Kosten in bar. **3.** Setze ihn auf eine Länderei deines Tableaus. **4.** Falls du in der Region eine neue Länderei eröffnest, setze deinen Marker ein. **5.** Setze einen Ansehensmarker auf die Region.



Weinkeller

Bau 1 Weinkeller für 2 Bagos.

1. Bezahle die Kosten. **2.** Setze den Weinkeller auf das Lager deiner Länderei und setze die Weine aus deinem Lager auf dieselben Positionen in deinem Keller. **3.** Setze einen Ansehensmarker auf die Region.



Weingüter

Kaufe 1-2 Weingüter für je 3 Bagos.

Pro Kauf:

1. Bezahle die Kosten. **2.** Setze das Weingut auf ein freies Feld auf deinen Ländereien. **3.** Setze einen Ansehensmarker auf die Region.



Weinexperten

Heuere 1-2 WE für je 1 Bago an.

Pro Anstellung:

1. Bezahle die Kosten. **2.** Nimm den obersten WE von einem der vier Stapel und lege ihn offen vor dir aus.



Passen/Pressemitteilung

Kosten: 0 Bagos; du musst auch die anderen Spieler nicht bezahlen. Setze deinen Spielreihenfolgemarkers auf ein freies Feld der unteren Reihe und **lasse oder **gib eine Pressemitteilung heraus:****

1. Wähle deinen Wein für die Messe aus. **2.** Bestimme den Weinwert* anhand der Tabelle auf deinem Tableau, nimm dir das passende Messeplättchen (und erhalte MP für jeden Punkt des Weinwerts über 9*; z.B. WW 13 = +4 MP). **3.** Setze das Messeplättchen auf einen freien Messestand. **4.** Erhalte den abgebildeten Bonus. **5.** Erhalte für beide abgebildeten Weineigenschaften MP entsprechend deren aktuellen Bereichen. **6.** Entspricht der Wein* Magnatenerwartungen, darfst du 1 Fass aus deinem Vorrat bei dem Magnaten einsetzen. **7.** Wirf den Wein ab. *Entferne 0-2 Ansehensmarker aus der Weinregion, um den Wert zu steigern und mehr WE auszuspielen zu können, Brunos Erwartungen zu erfüllen und/oder mehr Messespunkte für Weinwerte über 9 zu erhalten.



Export

Exportiere 1 oder mehrere Weine.

Pro Export: **1.** Setze ein Fass aus deinem Vorrat auf ein freies Exportfeld. **2.** Der Weinwert muss mindestens so hoch wie der Wert des Feldes sein (entferne 0-2 Ansehensmarker aus der Weinregion, um den Weinwert ggf. zu steigern). **3.** Wirf den Wein ab. **4.** Erhalte so viele SP, wie neben der Reihe des Exportfeldes angegeben.



Verkauf

Verkaufe 1 oder mehrere Weine.

Pro Verkauf:

1. Setze 1 Fass aus deinem Vorrat auf ein freies Verkaufsfeld. **2.** Die Farbe des Feldes muss zur Weinfarbe passen. Der Weinwert muss mindestens so hoch wie der Wert des Feldes sein (entferne 0-2 Ansehensmarker aus der Weinregion, um den Weinwert ggf. zu steigern). **3.** Wirf den Wein ab. **4.** Erhöhe deinen Kontostand um den Wert des Verkaufsfeldes.



Bank

Führe diese Aktionen beliebig oft durch:

1. Abheben - Rücke deinen Kontomarker zurück, erhalte die entsprechenden Bagos in bar. **2. Einzahlen** - Lege Bagos in den allg. Vorrat, um deinen Kontomarker entsprechend vorzurücken. **3. Investieren** - Zahle die Kosten rechts neben deinem Investitionsmarker, um ihn entsprechend vorwärts zu rücken.



2016er Jahrgang

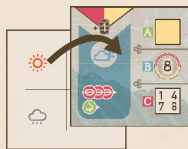
Allgemeine Regeln

1. Wann immer du Spielmaterial versetzen sollst, ist dein eigenes Material gemeint.
2. Während deines Zugs darfst du 1 WE aktivieren, um seine Sonderfähigkeit zu nutzen, und/oder 1 Magnatenaktionsplättchen einsetzen.



SPIELABLAUF: JAHRESÜBERSICHT

Beginn des Jahres



Wirf das alte Jahrgangsplättchen ab und decke ein neues auf. Decke im 4. und 6. Jahr alle aktivierten WE und eingesetzten Magnatenaktionsplättchen wieder auf.

Aktionen

1 2 Du musst deinen Aktionsmarker versetzen. Jeder andere Marker auf dem Feld, auf das du ziehst, kostet dich 1 Bago (zahlbar an den entsprechenden Spieler oder in den Vorrat). Für Bewegungen auf ein nicht angrenzendes Feld musst du 1 Bago in den allgemeinen Vorrat abgeben.



Das Bargeld für die Bewegungskosten muss sich vor der Aktion in deinem Vorrat befinden und du musst die

Aktion ausführen und bezahlen können. Passe nach jeder vollen Aktionsrunde die Spielreihenfolge an, falls ein Spieler gepasst bzw. eine Pressemitteilung herausgegeben hat.

Wartungsphase

B Nimm 1 deiner Fässer von einem Unternehmen in deinen Vorrat zurück.

Weinproduktion

Rücke alle Weine 1 Feld weiter und wirf Weine, die nicht mehr reifen können, ab.

Versetze deine Önologen/Weinbauern nach Belieben.

Setze auf das 1. Feld jeder Länderei einen Wein folgender Qualität:

+2 pro Weinberg bzw. Önologen
+1 pro Weinbauer bzw. Weingut
+3 falls du Portwein produzierst
± Wetterbedingung des aktuellen Jahres.

Messephase

1. Spieler, die noch keine Pressemitteilung veröffentlicht haben, tun dies nun in

2. Erhalte SP entsprechend der Reihenfolge deiner MP und der jeweiligen Messe (siehe Tabelle S. 14).



3. In einer 4-Spieler-Partie erhält der Letztplatzierte einen kostenlosen WE.

4. Passe die Spielreihenfolge gemäß der Reihenfolge der Messermarker auf den Messenständen von links nach rechts an.

5. Alle Spieler dürfen in Spielreihenfolge einen Wein abwerfen, um sich ein Magnatenplättchen zu nehmen, bis alle gepasst haben.

Spielende

Setze den Spielphasenmarker auf das Feld neben dem Aktionsraster und führe eine letzte Aktion durch (du darfst Fähigkeiten aufgedeckter WE und Magnatenplättchen wie üblich noch nutzen).



Dann endet das Spiel.

Erhalte SP für:

1. Dein Geld. 2. Die Hälfte der Qualität jedes deiner Weine (abgerundet). 3. Mehrheiten in Spalten der Exportzone. Bei Gleichstand teilt ihr euch die Punkte (abgerundet). 4. Deine am Spielende zu wertenden Magnatenplättchen mit einem Fass darauf.

Der Spieler mit den meisten SP gewinnt. Gleichstände gehen an den Spieler mit den meisten Fässern in der Exportzone, weitere Gleichstände an den Spieler, der mehr Geld hat.

Weinberge

Kaufe 1–2 WB aus verschiedenen Regionen für je x Bagos. Pro Kauf:

1. Nimm den obersten WB der Region. **2.** Zahle seine Kosten in bar. **3.** Setze ihn auf eine Länderei deines Tableaus. **4.** Falls du in der Region eine neue Länderei eröffnest, setze deinen Marker ein. **5.** Setze einen Ansehensmarker auf die Region.



Weinkeller

Baue 1–2 Weinkeller in verschiedenen Regionen für je 3 Bagos.

Pro Kauf:

1. Bezahle die Kosten. **2.** Setze den Weinkeller auf das Lager deiner Länderei und setze die Weine aus deinem Lager auf dieselben Positionen in deinem Keller. **3.** Setze einen Ansehensmarker auf die Region.



Weingüter

Kaufe 1–2 Weingüter für je 3 Bagos.

Pro Kauf:

1. Bezahle die Kosten. **2.** Setze das Weingut auf ein freies Feld deiner Ländereien. **3.** Setze einen Ansehensmarker auf die Region.



Weinexperten

Heuere 1–2 WE für je 1 Bago an.

Pro Anstellung:

1. Bezahle die Kosten. **2.** Nimm den obersten WE von einem der vier Stapel und lege ihn offen vor dir aus.



Passen/Pressemitteilung

Kosten: 0 Bagos; du musst auch die anderen Spieler nicht bezahlen. Rücke deinen Spielreihenfolgemarkers auf ein freies Feld der unteren Reihe und passe oder gib eine Pressemitteilung heraus:

1. Wähle deinen Wein für die Messe aus. **2.** Erhalte MP in Höhe des Weinwerts. **3.** Setze deinen Marker auf einen freien Messestand. **4.** Erhalte den abgebildeten Bonus. **5.** Für jede auf dem Jahrgangsplättchen abgebildete Weineigenschaft darfst du 1 passenden, aufgedeckten WE abwerfen, um MP in Höhe der auf dem Jahrgangsplättchen abgebildeten Eigenschaftssymbole zu erhalten (+1, falls auf dem WE ein Pfeil abgebildet war). **6.** Entspricht der Wein* Magnatenerwartungen, darfst du 1 Fass von dem Magnaten in deinen Vorrat zurücknehmen. **7.** Wirf den Wein ab.

* Entferne 0–2 Ansehensmarker aus der Weinregion, um den Wert zu steigern.



Önologen/ Weinbauern

**Heuere 1–2 Önologen/
Weinbauern für je 1 Bago an.**

Pro Anstellung:

1. Bezahle die Kosten. **2.** Nimm einen Önologen/Weinbauern und setze ihn auf einem freien Weingut/Weinberg auf deinem Tableau ein.



Export

Exportiere 1–2 Weine.

Pro Export:

1. Setze 1 Fass aus deinem Vorrat auf ein freies Exportfeld. **2.** Der Weinwert muss mindestens so hoch wie der Wert des Feldes sein (entferne 0–2 Ansehensmarker aus der Weinregion, um den Weinwert ggf. zu steigern). **3.** Wirf den Wein ab. **4.** Erhalte SP in Höhe des Werts des Exportfeldes.



Verkauf

Verkaufe 1–2 Weine.

Pro Verkauf:

1. Setze 1 Fass aus deinem Vorrat auf ein freies Verkaufsfeld. **2.** Die Farbe des Feldes muss zur Weinfarbe passen. Der Weinwert muss mindestens so hoch wie der Wert des Feldes sein (entferne 0–2 Ansehensmarker aus der Weinregion, um den Weinwert ggf. zu steigern). **3.** Wirf den Wein ab. **4.** Erhalte Bargeld in Höhe des Werts des Verkaufsfeldes.



Weinberge

Kaufe 1–2 WB aus verschiedenen Regionen für je x Bagos.

Pro Kauf: **1.** Nimm den obersten WB der Region. **2.** Zahle seine Kosten in bar. **3.** Setze ihn auf eine Länderei deines Tableaus. **4.** Falls du in der Region eine neue Länderei eröffnest, setze deinen Marker ein. **5.** Setze einen Ansehensmarker auf die Region.

