

## Abenteuerübersicht für Waste Knights

| Abenteuer                   | Grundspiel/<br>Erweiterung                 | Spieleranzahl | Solo<br>spielbar? | Begegnungsart | Dauer      | Schwierigkeit | Einträge im<br>Buch |
|-----------------------------|--|---------------|-------------------|---------------|------------|---------------|---------------------|
| Straße in den<br>Untergang  | Grundspiel                                 | 1             | Ja                | nur Solo      | 45 Minuten | Leicht        | 159                 |
| Sicherer<br>Hafen           | Grundspiel                                 | 2-4           | Ja                | Kooperativ    | 3 Stunden  | Leicht        | 349                 |
| Das<br>Erwachen             | Grundspiel                                 | 2-4           | Ja                | Kooperativ    | 3 Stunden  | Mittel        | 373                 |
| Versunkene<br>Schätze       | Grundspiel                                 | 2-4           | Nein              | Kompetitiv    | 5 Stunden  | Schwer        | 220                 |
| Aufstieg des<br>roten Lords | Erweiterung<br>„Weg des<br>Blutes“         | 2-4           | Ja                | Kooperativ    | 2 Stunden  | Schwer        | 132                 |
| Vom Prinzen<br>bekehrt      | Erweiterung<br>„Reste der<br>Zivilisation“ | 2-4           | Ja                | Kooperativ    | 2 Stunden  | Mittel        | 150                 |
| Tödliche<br>Fracht          | Erweiterung<br>„Wasteland-<br>Rallye“      | 2-4           | Nein              | Kompetitiv    | 90 Minuten | Schwer        | 84                  |
| Verlorene<br>Garnison       | Erweiterung<br>„Entfesselter<br>Krieg“     | 2-4           | Ja                | Kooperativ    | 2 Stunden  | Leicht        | 224                 |