



Künstleragentur



Einen Vertrag unterzeichnen: **1.** Optional: Ziehe 4 neue Vertragskarten. **2.** Nimm eine Vertragskarte und platziere diese auf deinem Spieler-Tableau. **3.** Erhalte eine Eintrittskarte, wenn du eine Vertragskarte auf einem leeren Feld deines Spieler-Tableaus platzierst.



Ein Kunstwerk verkaufen: **1.** Erhalte Geld entsprechend der Position des Signatur-Markers auf der Marktwert-Übersicht. **2.** Entferne das zugehörige Kunstwerk aus deiner Galerie, platziere es neben deinem Spieler-Tableau und verschiebe andere Kunstwerke nach Links, um die Lücke zu schließen. **3.** Bewege einen Besucher aus der Galerie auf die Plaza. **4.** Drehe die Vertragskarte um und richte sie entsprechend des entfernten Besuchers aus. **5.** Lege den Signatur-Marker zurück zu dem Künstler auf das Spielbrett.



Künstlerkolonie



Einen Künstler entdecken: **1.** Drehe das Künstler-Plättchen um und markiere den Basiswert für den Ruhm des Künstlers. **2.** Erhalte den auf dem Künstler-Bonus-Plättchen angezeigten Bonus. **3.** Platziere einen Signatur-Marker dieses Künstlers auf dem Auftragsfeld deines Spieler-Tableaus.



Ein Kunstwerk kaufen: **1.** Bezahle den Preis des Kunstwerks. **2.** Bewege alle Besucher von dem Kunstwerk-Plättchen auf die Plaza. **3.** Erhöhe den Ruhm des Künstlers. **4.** Nimm die auf dem Kunstwerk abgebildeten Eintrittskarten. **5.** Platziere das Kunstwerk mit der Ausstellungsseite nach oben auf deinem Spieler-Tableau. **6.** Bestimme den Wert des Kunstwerks mit dem Signatur-Marker. **7.** Platziere Besucher auf dem neu aufgedeckten Kunstwerk. **Du kannst deinen Einfluss verwenden, um zusätzlich Geld oder Ruhm zu erhalten.**

Sonderaktionen

Kann vor oder nach der Spielort-Aktion durchgeführt werden:

- Besucher mittels Eintrittskarten bewegen
- Den Bonus einer Vertragskarte verwenden



Medienzentrum



Einen Künstler fördern: **1.** Einfluss bezahlen. **2.** Erhalte den Bonus für den Förderungs-Marker. **3.** Den Ruhm des Künstlers steigern und die Signatur-Marker auf allen Spieler-Tableaus anpassen. **Du kannst deinen Einfluss verwenden, um zusätzlichen Ruhm zu erhalten.**



Einen Assistenten einstellen: **1.** Bewege Assistenten in das Büro. **2.** Zahle die Kosten für jeden Assistenten. **3.** Erhalte den abgebildeten Bonus. **Du kannst deinen Einfluss verwenden, um zusätzliches Geld zu erhalten.**



Internationaler Kunstmarkt



Ein Reputationsplättchen nehmen: **1.** Die Bedingungen von Zeile und Spalte müssen erfüllt sein. **2.** Erhalte den Einfluss entsprechend der Spalte. **3.** Bewege das Reputationsplättchen auf einen leeren Platz des Spieler-Tableaus und erhalte den Bonus. **4.** Bewege einen Besucher aus der Lobby auf die Plaza. **5.** Bewege einen Assistenten in den Bereich des Internationalen Kunstmarktes.



Auf ein Werk von internationalem Renommee bieten: **1.** Die Bedingung für die Besucher der Spalte müssen erfüllt sein. **2.** Erhalte den Einfluss entsprechend der Spalte. **3.** Zahle die Kosten entsprechend der Zeile. **4.** Bewege einen Assistenten in den Bereich des Internationalen Kunstmarktes. **5.** Erhalte den Bonus des Feldes. **Du kannst deinen Einfluss verwenden, um zusätzliches Geld zu erhalten.**

Rauswurf-Aktionen

Kann nach einem Rauswurf durchgeführt werden:

- Gib Einfluss aus (bis zum nächsten Ruhm-Symbol auf der Einflusseiste), um eine Spielort-Aktion durchzuführen
- Führe eine Sonderaktion aus

Ressourcen



Geld

Verwendet für:

- Kauf von Kunstwerken
- Einstellen von Assistenten
- Abgabe eines Gebots auf dem Internationalen Kunstmarkt

Kann erhalten werden durch:

- Verkauf von Kunstwerken
- Auslösendes Symbol:



Einfluss

Verwendet für

- Zusätzliches Geld
- Zusätzlicher Ruhm
- Verwendung einer Spielort-Aktion als eine Rauswurf-Aktion
- Förderung eines Künstlers

Kann erhalten werden durch:

- Eine Spielort-Aktion auf dem Internationalen Kunstmarkt
- Auslösendes Symbol:



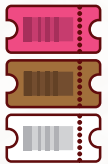
Ruhm

Verwendet für

- Bestimmen des Marktwerts von Kunstwerken

Kann erhalten werden durch:

- Kauf eines Kunstwerks von einem Künstler
- Förderung eines Künstlers
- Auslösendes Symbol:



Eintrittskarten

Verwendet für

- Bewegung von Besuchern
- Löst das Ende des Spiels aus

Kann erhalten werden durch:

- Ausgelöst durch ein Eintrittskarten-Symbol

Andere Symbole



Erhalte \$2 für jeden Investor (Braun) und \$1 für jeden Sammler (Weiß) in deiner Galerie. Die Besucher in deiner Lobby zählen nicht dazu.



Erhalte 2 Einfluss für jeden VIP (Pink) und 1 Einfluss für jeden Sammler (Weiß) in deiner Galerie. Die Besucher in deiner Lobby zählen nicht dazu.



Erhöhe den Ruhm eines beliebigen Künstlers um 1 für jeden Sammler (Weiß) in deiner Galerie. Die Besucher in deiner Lobby zählen nicht dazu.



Erhöhe den Ruhm eines beliebigen Künstlers um 1 und zusätzlich um 1 für jeden Sammler (Weiß) in deiner Galerie. Die Besucher in deiner Lobby zählen nicht dazu.



Bewege, sofern möglich, nach jedem Verkauf 1 Besucher deiner Wahl aus deiner Galerie auf die Plaza.



Bewege, sofern möglich, nach der Aufnahme eines Reputationsplättchens 1 Besucher deiner Wahl aus deiner Lobby auf die Plaza.



Bewege einen beliebigen Besucher von der Plaza in deine Galerie. Ist die Plaza leer, wähle einen Besucher aus dem Beutel. Das Limit für Sammler gilt weiterhin.



Bewege einen VIP oder Investor von der Plaza in deine Galerie. Befindet sich kein VIP oder Investor auf der Plaza, wähle einen aus dem Beutel.



Wähle einen beliebigen Besucher aus dem Beutel und platziere ihn in deiner Galerie. Das Limit für Sammler gilt weiterhin.



Nimm zwei beliebige unterschiedliche Eintrittskarten aus der Kasse.



Stelle den obersten Assistenten aus der Liste der Arbeitslosen kostenlos ein und platziere ihn auf einem der Schreibtische in deinem Büro.



Führe eine Vertragsaktion durch.