

Spielende Das Spiel endet, wenn mind. zwei der folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Keine Eintrittskarten mehr vorhanden
- Keine Besucher mehr im Beutel
- 2 Künstler wurden zu Berühmtheiten

Die aktuelle Runde wird zu Ende gespielt.
Es folgt noch eine weitere Runde ohne Rauswurf-Aktionen.

		1	2	3	4
 Mehrheiten am Kunstmarkt	Spalte 1				
	Spalte 2				
	Spalte 3				
 Ansehensplättchen (Geldwert)					
 Eigene Ausstellung (Aktueller Wert der Kunstwerke in der eigenen Galerie)					
 Auktion der Kunstwerke*					
 Kuratorkarte					
 Kunsthändlerkarte					
 Ansehen (Geldwert)					
 Bargeld					
© the_airbear @ BGG	SUMME				

*) Erworbenes Kunstwerk in die Galerie (auch ohne Platz) oder auf den Stapel verkaufter Kunstwerke. Der Spieler erhält sofort den Verkaufserlös, als wenn es vom berühmteren der beiden entsprechenden Künstler erschaffen worden wäre.









Spielende Das Spiel endet, wenn mind. zwei der folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- Keine Eintrittskarten mehr vorhanden
- Keine Besucher mehr im Beutel
- 2 Künstler wurden zu Berühmtheiten

Die aktuelle Runde wird zu Ende gespielt.
Es folgt noch eine weitere Runde ohne Rauswurf-Aktionen.

		1	2	3	4
 Mehrheiten am Kunstmarkt	Spalte 1				
	Spalte 2				
	Spalte 3				
 Ansehensplättchen (Geldwert)					
 Eigene Ausstellung (Aktueller Wert der Kunstwerke in der eigenen Galerie)					
 Auktion der Kunstwerke*					
 Kuratorkarte					
 Kunsthändlerkarte					
 Ansehen (Geldwert)					
 Bargeld					
© the_airbear @ BGG	SUMME				

*) Erworbenes Kunstwerk in die Galerie (auch ohne Platz) oder auf den Stapel verkaufter Kunstwerke. Der Spieler erhält sofort den Verkaufserlös, als wenn es vom berühmteren der beiden entsprechenden Künstler erschaffen worden wäre.

Game End		The game end is triggered when <u>two of these conditions</u> are met:				
		1	2	3	4	
	Majorities at the Intl. Market	Column 1				
		Column 2				
		Column 3				
	Reputation Tiles					
	(money value)					
	Exhibition					
	(sales value of all works in your gallery)					
	Auction of Works of Art*					
	Curator card					
	Art dealer card					
	Influence	(money value)				
	Cash					
© the_airbear @ BGG		TOTAL				

*) Place the acquired work of art in your gallery (even without space) or on the pile of sold works of art. Gain money equal to the sales value, as if it was created by the most famous artist of that particular art form.

Game End		The game end is triggered when <u>two of these conditions</u> are met:				
		1	2	3	4	
	Majorities at the Intl. Market	Column 1				
		Column 2				
		Column 3				
	Reputation Tiles					
	(money value)					
	Exhibition					
	(sales value of all works in your gallery)					
	Auction of Works of Art*					
	Curator card					
	Art dealer card					
	Influence	(money value)				
	Cash					
© the_airbear @ BGG		TOTAL				

*) Place the acquired work of art in your gallery (even without space) or on the pile of sold works of art. Gain money equal to the sales value, as if it was created by the most famous artist of that particular art form.