

Mombasa

Übersicht ausgewählter Symbole

Um diese Voraussetzung zu erfüllen, musst du insgesamt mindestens 4 Einheiten **einer** Warensorte offen in deinem Aktionsbereich haben (entweder 4 Einheiten Kaffee oder 4 Einheiten Baumwolle oder 4 Einheiten Bananen).



Entferne 1 Handelsposten aus einer **Kompaniebasis deiner Wahl**. Dieser Handelsposten muss aber der momentan **vorderste** innerhalb seiner Spalte sein. Nimm den Handelsposten komplett aus dem Spiel.

Entferne 2 Handelsposten (aus derselben oder verschiedenen Kompanien).



Um diese Voraussetzung zu erfüllen, musst du mindestens 1 Diamantenhändler-Karte ODER 1 Buchhalter-Karte offen in deinem Aktionsbereich haben. **Achtung:** Der geforderte Buchhalter muss natürlich ein **anderer** sein, als derjenige, den du gerade nutzt, um deinen Tintenfass-Marker vorwärts zu ziehen (ansonsten wäre die Voraussetzung ja schon von alleine erfüllt).



Zieh deinen Diamanten-Marker die abgebildete Anzahl an Feldern auf deiner Diamantenleiste vorwärts.

Tausche die abgebildete Anzahl Buchhaltungspunkte gegen Bücher der Bücherauslage und/oder Pfund ein.



Um diese Voraussetzungen zu erfüllen, musst du insgesamt mindestens 3 Einheiten Kaffee UND insgesamt mindestens 3 weitere Einheiten **einer** Warensorte offen in deinem Aktionsbereich haben. (Du erfüllst die Voraussetzungen also bei mindestens: 3 Einheiten Kaffee und 3 Einheiten Baumwolle ODER 3 Einheiten Kaffee und 3 Einheiten Bananen ODER 6 Einheiten Kaffee).



Nimm den abgebildeten Pfundbetrag aus der Bank.



Zahle den abgebildeten Pfundbetrag in die Bank.



Um diese Voraussetzung zu erfüllen, musst du insgesamt mindestens 1 Einheit **Baumwolle** offen in deinem Aktionsbereich haben.



Wenn du auf diesem Buch mit deinem Tintenfass-Marker stehen bleibst, nimm dir so viele Pfund aus der Bank, wie es dem offenen **Waren-Gesamtwert von Baumwolle** in deinem Aktionsbereich entspricht - reduziert um 1. (Hast du also z.B. insgesamt 6 Einheiten Baumwolle, nimm 5 Pfund, hast du 1, erhältst du nichts.)

Die Kompanieleisten und ihre Boni

Dauerboni

Dein **Ausbreitungs-Gesamtwert** in deinem Aktionsbereich ist **für alle Belange** um 1 bzw. 2 erhöht. Allerdings ist dieser Bonus nur gültig, wenn mindestens 1 offene Ausbreitungskarte in deinem Aktionsbereich liegt.

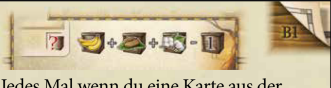


Du hast dauerhaft 1 bzw. 2 **zusätzliche Bonusmarker** deiner Farbe zur Verfügung, die du ganz normal einsetzen kannst. (Nimm diese von den Bonusmarkern, die in der Vorbereitung in die Schachtel zurückgelegt wurden.)



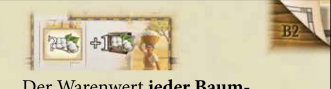
Jedes Mal wenn du eine Karte aus der Kartenauslage erwirbst und als Bezahlung dafür **Bananen-Warenkarten nutzt**, ist der Kartenpreis um 1 reduziert.

Jedes Mal wenn du eine Karte aus der Kartenauslage mit Warenkarten erwirbst, ist der Kartenpreis **um 1 reduziert**. Du darfst als Bezahlung dafür sogar Warenkarten **verschiedener Sorten** nutzen (und alle eventuell überschüssigen Einheiten auf Kompanieleisten vorwärts ziehen.)



Jedes Mal wenn du eine Karte aus der Kartenauslage erwirbst und als Bezahlung dafür **Baumwoll-Warenkarten nutzt**, ist der Kartenpreis um 1 reduziert.

Der Warenwert **jeder Baumwoll-Warenkarte** in deinem Aktionsbereich ist für alle Belange um 1 Einheit erhöht. (Das gilt für jede einzelne Baumwollkarte, nicht nur für den Baumwoll-Gesamtwert!)

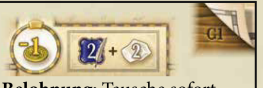


Extra-Bonusfelder

Voraussetzung: Zahle den abgebildeten Betrag in die Bank.

Belohnung: Tausche sofort 1 Buchhaltungspunkt ein UND ziehe deinen Diamantenmarker 2 Felder vorwärts.

Belohnung: Tausche sofort 2 Buchhaltungspunkte ein UND ziehe deinen Diamanten-Marker 1 Feld vorwärts.



Voraussetzung: Keine.

Belohnung: Kaufe sofort 1 Karte aus der Kartenauslage, indem du ihren Kartenpreis vollständig in Pfund bezahlst (in die Bank) UND/ODER ziehe deinen Diamanten-Marker 1 Feld vorwärts.

Belohnung: Kaufe sofort 1 Karte aus der Kartenauslage, indem du ihren Kartenpreis - um 1 reduziert - in Pfund bezahlst UND/ODER ziehe deinen Diamanten-Marker 2 Felder vorwärts.

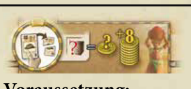


Belohnung: Nimm dir sofort so viele Pfund aus der Bank, wie es dem roten Kistenwert der abgeworfenen Karte entspricht + 3 Pfund.

Voraussetzung: Wirf 1 Karte aus deiner Hand ab, indem du sie offen auf den Aktionskarten-Ablagestapel legst.

Belohnung: Nimm dir sofort so viele Pfund aus der Bank, wie es dem roten Kistenwert der abgeworfenen Karte entspricht + 8 Pfund.

Voraussetzung: Wirf 1 Kaffee-Warenkarte aus deiner Hand ab, indem du sie offen auf den Aktionskarten-Ablagestapel legst.



Voraussetzung: Zahle 1 Pfund in die Bank.

Belohnung: Zieh sofort 2 deiner Anteilsmarker auf 2 **verschiedenen** Kompanieleisten (außer Leiste D2) jeweils 2 Felder vorwärts.

Belohnung: Zieh sofort deine Anteilsmarker auf allen 3 **anderen** Kompanieleisten (außer Leiste D2) jeweils 2 Felder vorwärts.



Impressum
 Autor: Alexander Pfister | Illustration und Grafik: Klemens Franz, Andreas Resch
 Entwicklung, Redaktion, Spielanleitung und Layout: Viktor Kobilke
 Copyright: © 2015 eggertspiele GmbH & Co. KG, Friedhofstr. 17, 21073 Hamburg, Deutschland
 Alle Rechte vorbehalten. | www.eggertspiele.de
 Vertrieb: Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland | www.pegasus.de

