

SPIELAUFBAU

1. Legt die Siegpunkttafel in die Mitte des Spielbereichs.
2. Legt alle Ressourcen, Arbeiter und Plättchen neben der Siegpunkttafel bereit. Dies ist der **allgemeine Vorrat**.
3. Das Master-Set enthält 3 Kartensätze:
 - Das **Basisset**: 88 Karten "51st State"
 - Die **"New Era"**-Erweiterung: 50 Karten "New Era"
 - Die **"Winter"**-Erweiterung: 50 Karten "Winter"

Hinweis 1: Rechts unten an jeder Karte erkennt ihr zu welchem Kartensatz eine Karte gehört.



Zudem gibt es je 6 rote und 6 blaue Kontaktkarten. Sortiert diese zunächst aus und legt sie beiseite.

Bildet einen **Nachziehstapel**, indem ihr das Basisset der 88 "51st State"-Karten mit **entweder** der "New Era"-Erweiterung **oder** der "Winter"-Erweiterung zusammenmischt.

Tipp: Für die erste Partie empfehlen wir zunächst ohne eine Erweiterung zu spielen, also nur das Basisset zu verwenden.

Hinweis 2: Es ist auch möglich beide Erweiterungen in den Nachziehstapel zu mischen, dadurch verwässert ihr jedoch euer Spielerlebnis, da jedes Erweiterungsset darauf abgestimmt ist, nur mit dem Basisset zusammen gespielt zu werden.

4. Legt den Nachziehstapel dann neben den allgemeinen Vorrat und so, dass alle Spieler ihn gut erreichen können. Lasst daneben etwas Platz für den **Ablagestapel**.

Nehmt euch nun die beiseite gelegten Kontaktkarten. Sortiert sie in 2 Stapel aus je 6 Karten: 1 Stapel mit blauen Kontaktkarten und 1 Stapel mit roten Kontaktkarten. Mischt jeden dieser Stapel gut und platziert sie verdeckt nebeneinander in die Nähe des Nachziehstapels. Lasst neben beiden Stapel etwas Platz für einen Ablagestapel der Kontaktkarten.

Wählt jeweils die Fraktion aus, die ihr spielen möchtet (oder lost sie zufällig aus), und nehmt euch die entsprechende Fraktionstafel und das dazu passende Siegpunktplättchen

Hinweis: Jede Fraktionstafel hat eine männliche und eine weibliche Seite. Das hat spielerisch keine Auswirkung. Wählt die Seite aus, die euch mehr zusagt.

6. Legt eure Fraktionstafel vor euch aus und platziert euer Siegpunktplättchen neben dem Feld "1" auf der Siegpunkttafel
7. Jeder Spieler zieht nun 6 Karten vom Nachziehstapel. Dann wählt jeder Spieler gleichzeitig verdeckt 2 dieser 6 Karten aus, die er offen abwerfen muss. So beginnt jeder Spieler das Spiel mit 4 Handkarten.
8. Zuletzt lost ihr einen Startspieler aus, der das Startspielerplättchen erhält.

Jetzt kann das Spiel beginnen!

